

ソードアート・オンライン

SWORD ART ONLINE

Re: -ホロウ・フラグメント-

SOFTWARE MANUAL





CONTENTS

- | | |
|----------------------------|---------------|
| 02. 基本操作 | 17. バーストアクション |
| 04. STORY | 18. バーストアタック |
| 05. キャラクター紹介 | 19. 戦力増強 |
| 07. ゲームの始め方 | 20. スキル |
| 08. ゲームの流れ | 23. メインメニュー |
| 09. アインクラッド攻略 | 25. ステータス |
| 10. ホロウ・エリアを攻略 | 26. 装備 |
| 11. パートナー | 27. ホロウミッション |
| 14. フィールド | 28. 実装エレメント |
| 15. リアルタイム
コミュニケーションバトル | 29. マルチプレイ |
| | 31. 冒険のヒント |

ワイヤレスコントローラー(DUALSHOCK®4)

<SHARE ボタン対応>



市街地やフィールドの操作

左スティック	キャラクター操作
右スティック	カメラ移動
方向キー	メニュー選択

方向キー左右	ロックオン切り替え(ロック時)
○ ボタン	決定 / 直接会話開始 / 戦闘開始
× ボタン	キャンセル / 座る(街のみ) / 歩く(街のみ) / ダッシュ移動
△ ボタン	カーソル表示 / ロングキャスト(フィールドのみ)
□ ボタン	抜刀(フィールド半ロック時のみ)
L1 ボタン	歩く(街のみ) / Lパレット表示(フィールドのみ)
R1 ボタン	呼びかける / いいね!(大)(デート会話時) / Rパレット表示(フィールドのみ)
R2 ボタン+右スティック	カメラ操作(ズームイン/ズームアウト)
L3 ボタン	ロックオン解除 / しゃがむ
R3 ボタン	カメラリセット
OPTIONS ボタン	メインメニュー表示
タッチパッド(フリック)	メインメニュー表示
タッチパッド(クリック)	左側:(街、フィールドで)サブメニュー表示 中央:(マルチプレイ時)クイックチャット表示 右側:(フィールドで)ミニマップの拡大表示

ショートカット

方向キー上	GOOD! ボタン(パーティを組んでいる時のみ)
方向キー下	スイッチ
L1 ボタン+R1 ボタン (片方を押しながら逆を押す)	パレットセットモード

※パレットとは、バトル中に使用するスキルなどを設定するために使用するものです。(→P.22)

戦闘中の操作

左スティック	キャラクター移動
右スティック	カメラ移動
方向キー	メニュー選択(パレットセットモード/サブメニュー表示時)
方向キー上	GOOD!(パーティを組んでいるときのみ)
方向キー下	スイッチ指示
方向キー左右	ターゲット切り替え
○ボタン/×ボタン △ボタン/□ボタン	基本スキル使用
L1 ボタン	Lパレット表示(フィールドのみ)
R1 ボタン	Rパレット表示(フィールドのみ)
R2 ボタン+右スティック	カメラ操作(ズームイン/ズームアウト)
L3 ボタン	ロックオン解除
R3 ボタン	カメラリセット
OPTIONSボタン	メインメニュー表示

ショートカット

L1 ボタン+R1 ボタン (片方を押しながら逆を押す)	パレットセットモード
---------------------------------	------------

サブメニュー	
イベントリスト	現在発生しているイベントを確認します。
パレットセットモード	スキルパレットをセットします。▶P.22
定型文リスト	定型文から文章を選択して発言します。
エモーションリスト	感情を表現する特殊な動作を行います。
バフリスト	パーティメンバーのバフを確認します。
バトルログ	戦闘に関する行動のログのON/OFFを設定できます。
主観視点切り替え	主観視点と客観視点を切り替えます。
チャット設定	チャットの定型文やテーマを変更できます。
OSSリスト	とある条件で出現します。

※一部、戦闘中は表示されない項目があります。

STORY

《アインクラッド》全100層攻略を目指すキリトは、未踏エリア《ホロウ・エリア》を発見する。

《ホロウ・エリア》でキリトが出会ったのは、オレンジプレイヤー犯罪者である「フィリア」—。

「わたし……人を殺したの……」

「先に進む」という目的が一致したふたりは行動を共にすることになるが—。

その出会いは偶然か？
それとも必然だったのか？

フィリア CV:石川由依

キリトが《ホロウ・エリア》で出会った謎の少女。

アスナ CV:戸松遥

《SAO》屈指のギルド《血盟騎士団》の副団長を務める少女。その華麗な剣技から《閃光》の異名を持つ。

キリト CV:松岡禎丞

死のゲームと化した《SAO》で戦い続けるソロプレイヤー。線の細いシルエットだが、戦いの腕は《SAO》でもトップクラス。



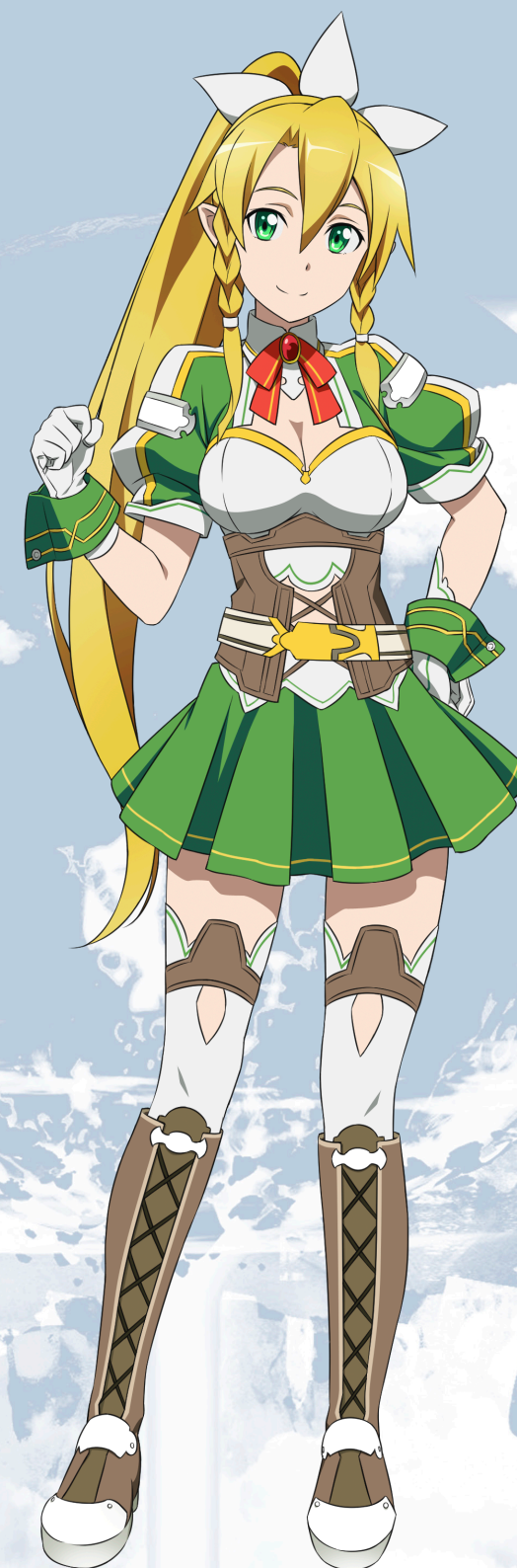
シリカ CV:日高里菜

《SAO》では珍しい、
ビーステイマーの少女。
小竜ピナを使い魔としている。



リズベット CV:高垣彩陽

鍛冶屋の少女。
アスナとは親友と呼べる間柄。
熟練したメイスの使い手
(マスターメイサー)でもある。



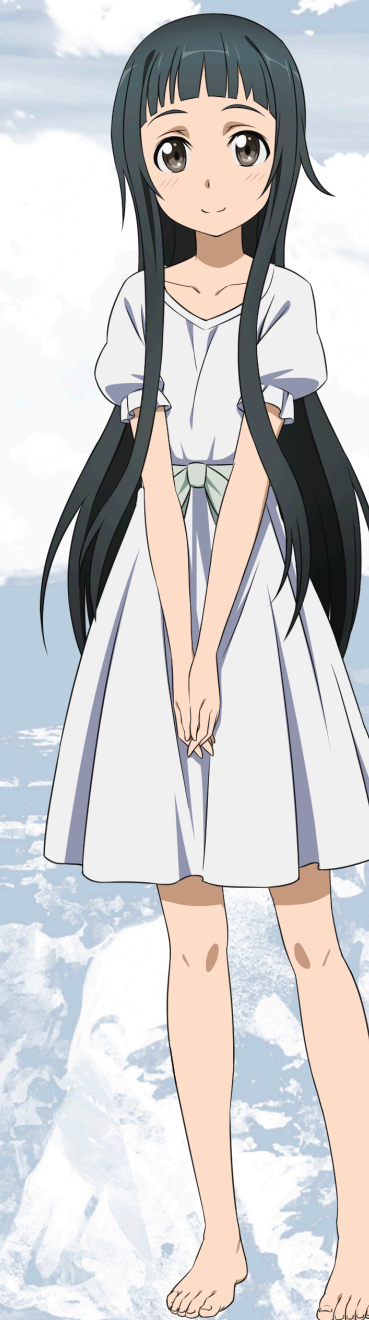
リーファ CV:竹達彩奈

「とある事情」で《SAO》に
紛れ込んでしまった少女。
背中の羽のせいで謎の妖精と
噂されてしまうが……。



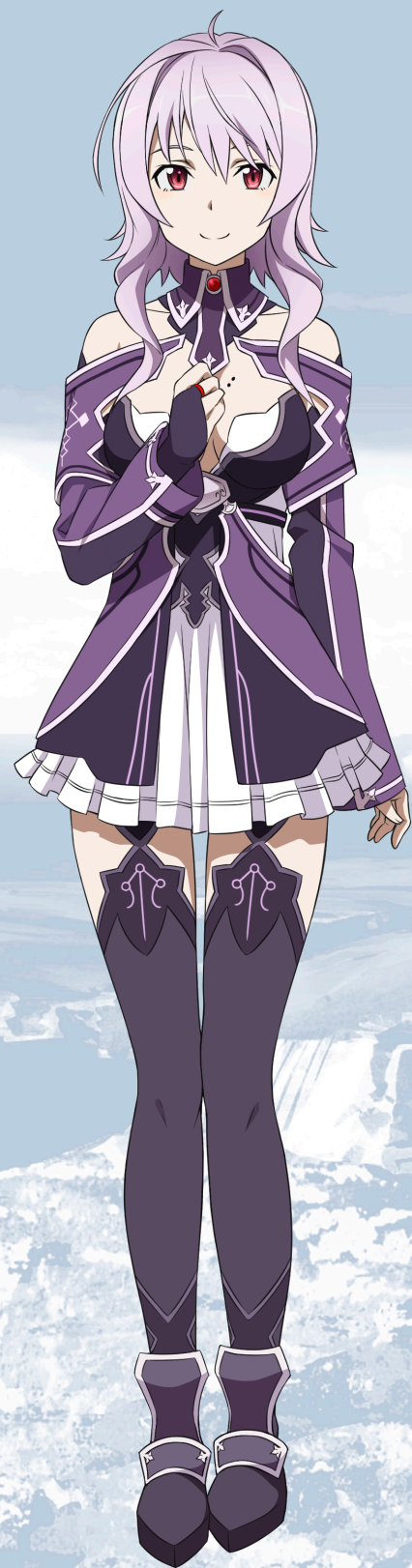
シノン CV:沢城みゆき

《SAO》に迷い込んだ
記憶喪失のプレイヤー。
キリトたちと行動を
共にするようになるが……。



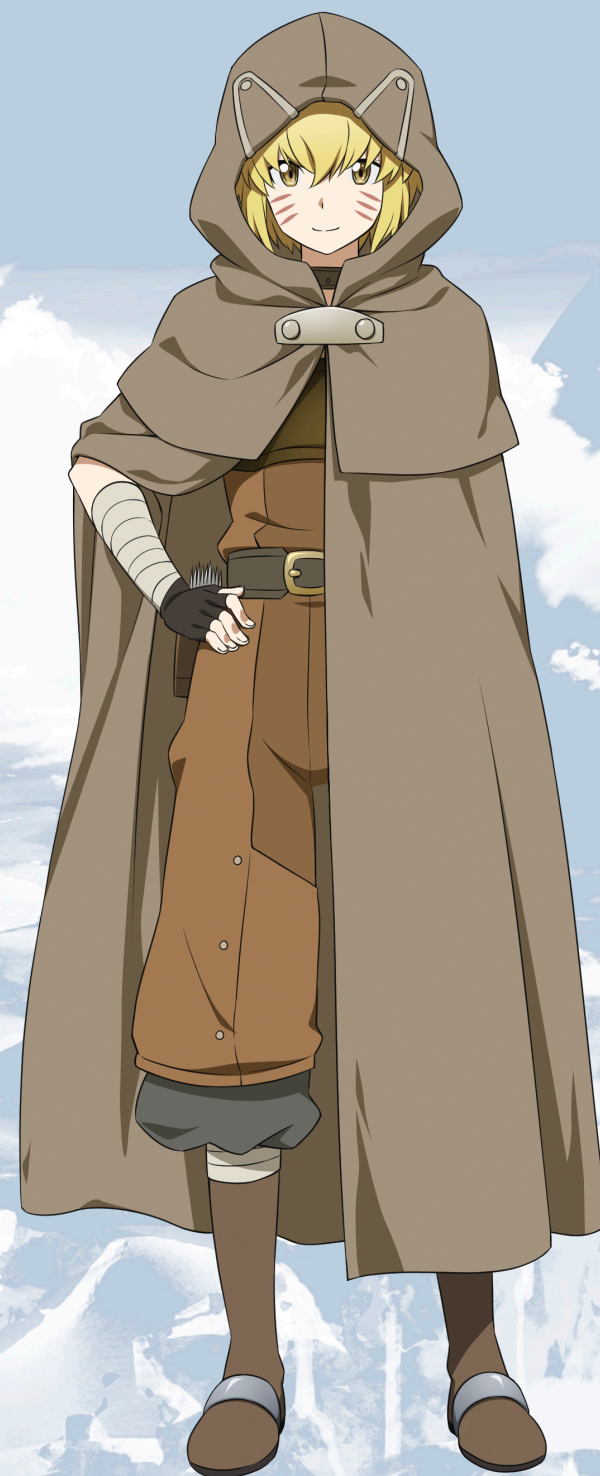
ユイ CV:伊藤かな恵

元はカウンセリング用人工知能・
MHCP001。
助けてくれたキリトとアスナを
「パパ」「ママ」と慕う。



ストレア CV:三澤紗千香

76層以降でキリトたちと出会い、たびたび行動を共にするようになる。実力的には“攻略組”と遜色ないが、2年間どこのギルドやパーティにいたのかも不明。



アルゴ CV:井澤詩織

《SAO》で情報屋を営む少女。キリトとはβテストからの知り合いで、「キー坊」と呼んでいる。



クライン CV:平田広明

ギルド《風林火山》を率い、リーダーとして“攻略組”に参加する凄腕。キリトとは初めて《SAO》にログインしたときからの旧知の友。



エグリル CV:安元洋貴

“攻略組”に欠かせない頼れるプレイヤー。商人として“攻略組”をサポートしている。

プレイヤーの見た目となるアバターを作成後、物語が始まります。

|| アバター作成

ゲーム中のプレイヤーの見た目を設定します。名前や性別、髪型、顔のタイプ、声などを選択してください。なお、どのアバターを使用しても、ゲーム中の物語はキリト視点で進行します。外見はいつでもキリトの部屋で変更可能です。



タイトルメニュー

タイトルメニューが表示されます。「?」と表示されている項目は、物語を進めていくと選択できるようになります。

《CONTINUE》

セーブされているデータをロードして続きからプレイします。

《OPTION》

ゲーム内のオプション画面の機能に加えてセーブデータの初期化ができます。

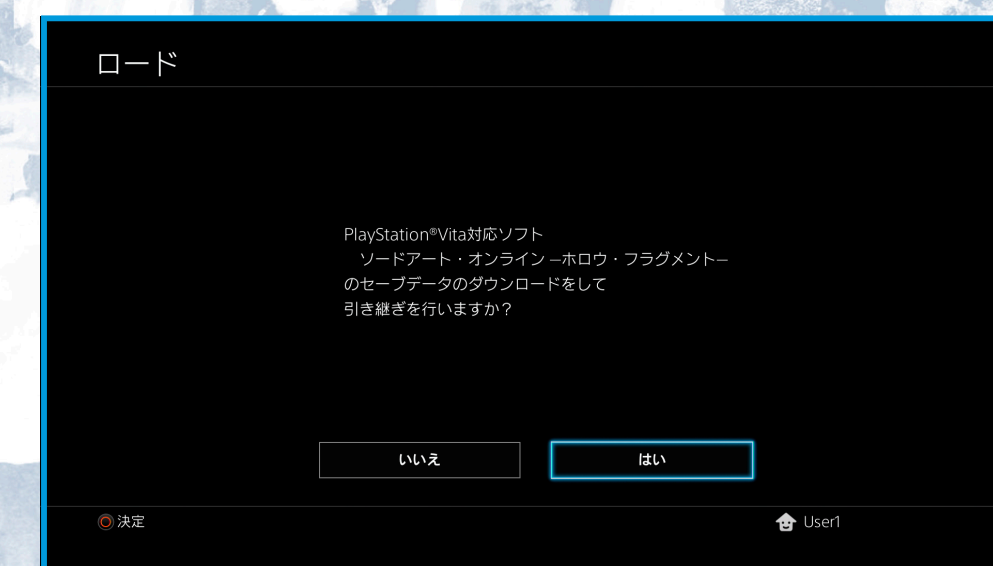


PlayStation®Vitaからの引き継ぎ

PlayStation®Vita版『ソードアート・オンライン ―ホロウ・フラグメント―』のセーブデータを使って、プレイヤースキル熟練度やキリトの装備、所持品(一部を除く)などを引き継いでプレイを始めることができます。手順は以下のとおりです。

- 1 PS Vita版『ソードアート・オンライン ―ホロウ・フラグメント―』のタイトルページから「Upload Save Data」を選択し、セーブデータをPlayStation™Networkにアップロードする。
※PS Vita版『ソードアート・オンライン ―ホロウ・フラグメント―』を最新のバージョンへアップデートしておく必要があります。
- 2 PlayStation®4版『ソードアート・オンライン Re:―ホロウ・フラグメント―』ゲーム開始時にセーブデータを引き継ぐかのメニューが表示された時に、「はい」を選択する。

※初回起動時以外にも、上記OPTION画面で初期化した時も引き継ぎができます。



プレイヤーは主人公・キリトとなって《ソードアート・オンライン》のクリアを目指していきます。
76層の街「アークソフィア」を拠点に、アインクラッドの100層攻略を目指す《階層攻略》を進めたり、《ホロウ・エリア》を探索したりしましょう。

《階層攻略》

～アインクラッド～ 攻略編



アインクラッド 100 層を目指します。
各層にはそれぞれ強力なボスがいるので、
フィールド→ダンジョン→迷宮区をクリアし、
ボスを倒せば次の層へ上がることができます。

アークソフィア

76 層の街アークソフィアは、冒険の拠点です。
転移門を使って各層を選んだりホロウ・エリア
に行くことができます。



アークソフィアでできること

- 商店での買い物（アイテム、装備等）
- パートナーとの交流
- アイテムを預ける（倉庫が転移門にあります）
- リズベット武具店（武器を強化・製作ができます）

～ホロウ・エリア～ 探索



《ホロウ・エリア》は謎が多いエリアです。
探索を進めながら、ホロウ・エリアの謎を探していき
ましょう。またホロウ・エリアにしかないミッションなど
が多数存在しており、エネミーも強力です。行き詰まっ
たらアインクラッドでのレベル上げをおすすめします。

アークソフィアの転移門からほかの層へ転移して、フィールドを冒険していきます。各層にはボスがいる「迷宮区」と呼ばれるエリアがあります。フィールドを探索しながら「迷宮区」を目指しましょう。

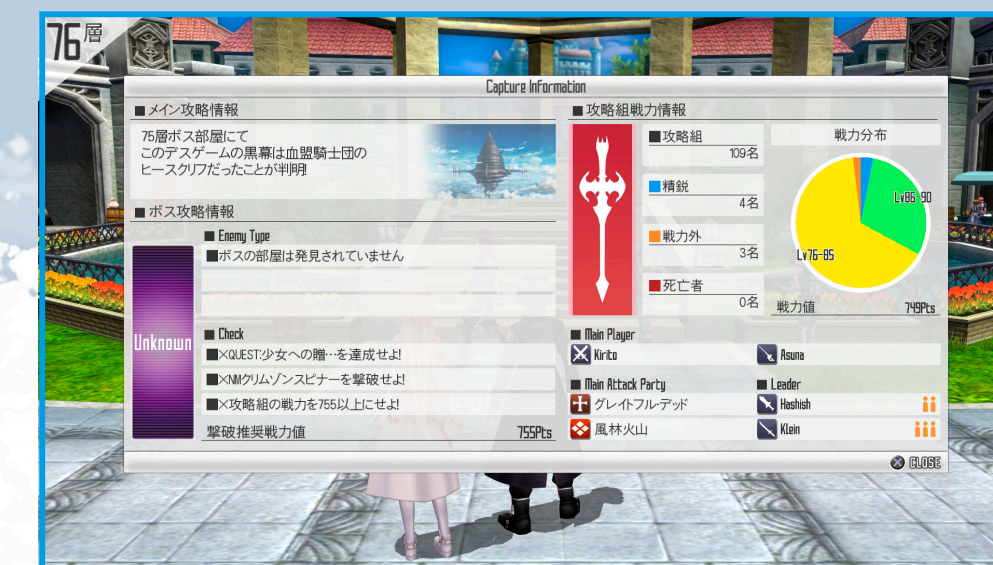
ボス戦

ボスに戦いを挑むには、メインメニューの Guilds 画面に表示されている「必須クエスト」と「必須 NM (ネームドモンスター) の討伐」をクリアしておく必要があります (▶P.24)。

ボス扉を発見したら、街に戻って作戦会議を行います。

強大なボスを撃破するために、攻略組メンバーと協力してボス戦に挑みます。

死亡者を出すことなくボスを撃破するために、ほかのプレイヤーのレベル上げも手伝って、全体のレベルを底上げしておきましょう。



クエスト

アークソフィアの転移門広場にいるクエストマンに話しかけると、クエストを受領することができます。クエストには、困っているキャラクターに協力するものやボスに挑むために必要なものなど、さまざまな種類があります。



採取ポイント

特定の場所にある採取ポイントに近づくと、ポイントが光ります。

光っている場所にカーソルをあわせて◎ボタンで調べると、アイテムを採取できます。

採取したアイテムは、換金したりクエストに使用したりします。



アークソフィアの転移門からホロウ・エリアに転移すると、管理区と呼ばれるエリアに移動します。管理区にあるコンソールから、ホロウ・エリアを攻略することができます。ホロウ・エリアにはアインクラッドではできない特殊なシステムがあるので色々ためてみましょう。

コンソール

中央にあるコンソールを選択すると、実装エレメント調査リストやマップの確認、各エリアへの転移ができます。

《コンソールでできること》

- 各エリアへの転移
- ホロウミッション戦域 MAP の表示(▶P.27)
- 実装エレメント調査リストの表示(▶P.28)



フィールド

ホロウ・エリアは、いくつかのエリアに分かれています。エリア内を探索して、エリアゲートを発見してください。エリアゲートを通過すると、エリアクリアです。



パートナーに誘う

ほかのキャラクターと一定以上仲良くなると、話しかけてパートナーに誘うことができます。パートナーになれるのは1度にひとりだけです。

「一緒に街を歩こう」では街の中だけ一緒に行動し、「パーティを組もう」では街だけでなくフィールドにも一緒に出ることができます。

「一緒に～」「パーティ～」は、相手によって選択できる項目が異なります。パートナーと仲良くなることで強力な戦力になります。



バトルでパートナー

パートナーと一緒にフィールドに出ると、協力して敵と戦うことができます。

パートナーは、自分の考えで行動しますが、指示を出してより効率的に戦ったり、行動をほめることで AI を育成したりすることができます。

パートナーへの指示については、P.16を参照してください。



パートナーと仲良くなるには

街中で会話したり、メールで送られてくるレベル上げの依頼等を手伝ったりすると、パートナーと仲良くなっていきます。

ある程度仲良くなると、話しかけて「一緒に街を歩こう」や「パーティを組もう」とパートナーに誘えるようになります。

街中でも仲良くなるポイントがあるのでパートナーと街を探索してみましょう。



デート会話

もっと仲良くなりたいキャラクターとは、デート会話を行きましょう。
 街を一緒に歩いている相手が、黄色いメッセージを表示している時に話しかけるとデート会話となります。
 会話にあった反応を返すと友好度ゲージが伸びていき、右端まで伸びると相手の気分が変化します。
 その後、相手と一緒に特定の場所に座ると、より親密な会話ができます。ぜひ探してみましょう！
 デート会話で相手の気分を高め、「雰囲気Lv」を上げていくことで、パートナーに対してのアクションが増え、
 手つなぎや、お姫様抱っこができるようになります。



より親密になると

キャラクターと親密になると、武器や防具をプレゼントして装備してもらったり、添い寝したりできるようになります。

パートナーを強化する

パートナーを戦力として強化するには、以下の方法があります。

|| レベルアップ

一緒に敵と戦うことで、パートナーも経験値がたまり、レベルアップします。冒険をする時はだれかパートナーをつれていくようにしましょう。

|| AI 育成

バトル中の行動を GOOD! でほめることで、パートナーの AI を育成することができます。一緒に戦いやすい行動をとるように育てていきましょう。育成によって成長すると、成長タイプによって異なる高性能の専用防具を入手します。

|| プレゼントを贈る

武器や防具をプレゼントすることで、パートナーがより高性能な装備となり、戦力をアップさせることができます。一定以上仲良くなったパートナーには、武器をプレゼントできるようになります。より仲良くなると、防具をプレゼントできます。ほとんどの鎧(上半身装備)を受け取ってもらえます。



フィールド画面

フィールドでは、以下のような情報が表示されます。

- 1 敵の名前とHP
- 6 キリトのHP
- 2 パートナーのステータス
- 7 キリトのバーストゲージ
- 3 キリトのステータス
- 8 キリトのリスク
- 4 スキルパレット
- 9 キリトのSP
- 5 GOOD!アイコン
- 10 スイッチアイコン



ミニマップ

周囲の敵の位置などがアイコンで表示されます。

	キリト		オレンジプレイヤー		扉
	パートナー		宝箱		ボスエネミー
	他キャラクター		マップ内エリアチェンジ		エネミー
					転移オブジェクト



※ミニマップはタッチパッドの右側をクリックすると拡大表示が可能です。

バトルは、オートアタックと、バーストアタック、ステップを駆使して戦います。基本的な攻撃や回避は自動で反映されますが、敵の行動を見極めてスキルやバーストアタックを効果的に使うことで、より有利に戦うことができます。

バトルの流れ

① エネミーを発見したら◎ボタンでファーストアタック。



ポイント

◎ ボタンを押すとエネミーにアタックしてバトル開始です。
△ ボタンでエネミーアイコンを確認してLvの確認もできます。ターゲットしてもう一度△ボタンを押すとロングキャストが発動し、1体ずつ敵を誘い出すこともできます。

② 攻撃はオートアタック or バーストアタック。



ポイント

オートアタックは、任意に攻撃を出せない代わりに余裕をもってプレイできます。バーストアタックは強力な代わりにバーストゲージが減る、リスクゲージが上がる等のデメリットもあります。
※バーストアタックはゲージが無くても常に使えます。

③ ソードスキルを使う。



ポイント

〔L1〕,〔R1〕 ボタンのパレットに設定されたソードスキルを使います。強力な攻撃なので使いましょう!! 再使用までの時間に注意が必要です。

注意ポイント

《EX01 ステップを使う》



ステップは便利!
バーストゲージの残りに
注意しましょう

ステップにはバーストゲージ1メモリが必要です。バーストアタックを使いすぎると、いざというときの回避ができなくなるので注意しましょう。

《EX02 リスクゲージ》



リスクゲージにも
注意しよう

バーストアタックをしていると、リスクゲージが上がります。プレイヤーへのダメージが増えたりバーストゲージの回復スピードが落ちたりするなどデメリットが多いのでためないようにしましょう。

《EX03 エネミーについて》



エネミーを倒すと
バーストゲージが
回復します。

エネミーを倒すと、バーストゲージが回復します。ザコなどはガンガン攻めましょう。

バトルにはパートナーの協力が必要です。上手に指示やコミュニケーションをとって、バトルをうまく乗り切りましょう。

① パートナーへの指示



L1 ボタン長押し + 方向キーで指示!!
R1 ボタン長押し

《Lパレット指示》

- ① 上：あの技を止めろ
- ② 下：後方へ退避しろ
- ③ 左：防御にまわれ
- ④ 右：敵を引きつけろ

《Rパレット指示》

- ① 上：GOOD(いいね)
- ② 下：スイッチ!
- ③ 左：HPを回復しろ
- ④ 右：スキルを使え

指示をすることで、パートナーがその通りに行動しようとしています。上手に指示してバトルをしましょう。

② スイッチ



スイッチは
 ・リスクゲージが減る
 ・敵ターゲットの変更

敵ターゲットの変更、リスクゲージも下がるのでタイミングを見て使いましょう。

③ GOOD



何か行動した時はバトル中でもGOODしましょう。SPが回復します。

バトルの流れまとめ



・リスクゲージのLV
 ・バーストゲージの残量
 ・SPゲージの残量
 に注意

オートアタック、バーストアタックで攻撃。

L1、**R1** ボタンでスキルも使う。



パートナーを上手に指示して
 リスクを回避!!
 連携して戦おう!!

- パートナーに指示をしてGOOD する。
- GOODするとSPも回復。
- スイッチするとリスクが減る。



パートナーと上手にバトルをすると連携技も発動する。

※自分のソードスキル中にパートナーに
R1 ボタン + 方向キー右で「スキルを使え!」と指示をしましょう。

バーストアクションとは、バーストゲージを消費して行う攻撃や回避のことです。
オートアタックや自動回避と比べさまざまな利点がありますが、行動しても SP は回復せず、リスクが上昇します。

バーストアタック

バーストゲージを消費して攻撃スキルを発動します。
オートアタックよりも威力や命中も高くなっています。
バーストアタック後は、後続の攻撃の威力が高まります。
バーストアタックを連続で放つと、対応するソードスキルが自動的に発動します。
威力が高まった状態でソードスキルを発動すると、スキルの威力が上昇します。
※パレットに“バーストアタック”がセットされていないと使用できません。初期にはセットされています。



青色のバーストアタック

バーストゲージがない状態でバーストアタックを行うと、青いエフェクトが表示されます。
青いエフェクトのバーストアタックでは、攻撃自体は行われますが、命中上昇や後続攻撃の補正、ジャストアタック(P.18へ)などは発生しません。



バーストゲージの回復

バーストゲージは、時間の経過によって回復します。
また、バトルが終わり、リスクゲージがリセットされれば急速に回復します。



ジャストアタック / 回避

バーストアタックに出現する丸いエフェクトにあわせて次のバーストアタックを行うとジャストアタックとなります。また敵の強力な攻撃をギリギリで回避する事をジャスト回避と言い、以下のような効果があります。

- ジャストアタック：ダメージ上昇 / 発生リスク減少
- ジャストサイドステップ：バーストゲージMAX
- ジャストバックステップ：リスクリセット



ステップアクション

バーストゲージを消費して回避スキルを発動します。
バーストゲージがない場合は、発動できません。
通常の移動とは異なり、無敵時間があります。
無敵時間中に敵の攻撃を回避すると、一定時間支援効果を得られます。
※パレットに“ステップ”をセットしていないと発動しません。初期にはセットされています。



バーストゲージとリスク

バーストアクションを行うと、リスクが上昇します。
リスクが上昇すると、バーストゲージの回復が遅くなります。
ジャストアタックでリスク上昇を抑えたり、特定のアイテムで回復速度を高めたりできます。
リスクは、時間の経過で回復します。
スイッチを行ったり、敵から狙われていない状態では、早く回復します。



より戦力を高くするために

戦力を高め、バトルを有利に進めるためには、以下のような方法があります。

■ レベルを上げる

敵を倒して経験値を獲得することでレベルアップし、強くなっていきます。プレイヤーはもちろん、パートナーやほかのキャラクターもバトルによって成長していきます。敵が強くて勝てない状況に陥ったら、弱い敵を倒してレベルを上げてきましょう。

■ 熟練度を上げる

熟練度は、命中と威力に関わります。どんな武器も熟練度が低ければ、効果的には使いこなせません。攻撃が当たらない、威力が低いと感じたときは、その系統の武器を装備してバトルし、熟練度を上昇させて強化しましょう。

■ 支援系スキルを活用する

支援系スキルを活用すると、バトルを有利に進められます。一緒に戦っているパートナーにも影響するスキルを使うと、より戦力を増強させることができます。

■ 装備を強くする

自分自身の装備を強いものに変更しましょう。装備は敵がドロップしたり、リズベット武具店、アークソフィアのお店で購入できます。武器は強化も可能です。



スキルとは

《ソードスキル》



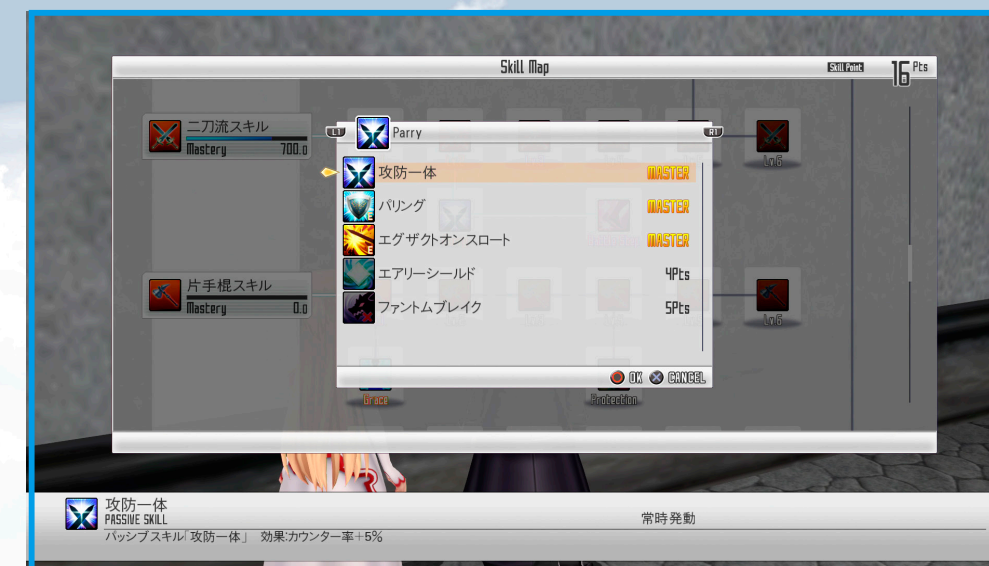
武器ごとに分かれている攻撃スキルです。通常の攻撃より強い威力の技となります。

《バトルスキル》



バトルをサポートするスキルです。さまざまな効果が発生します。

《パッシブスキル》

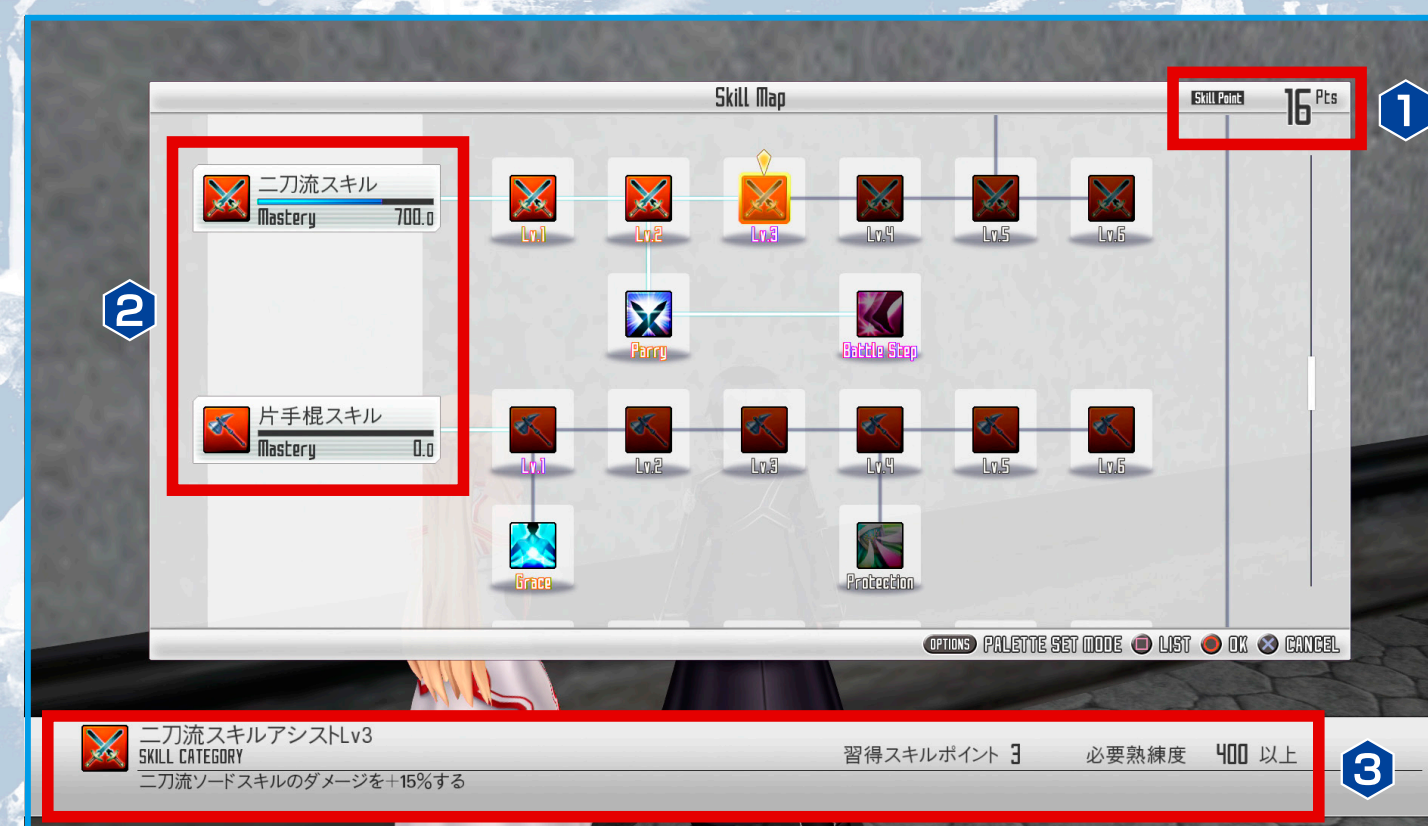


常時ステータスなどを上昇させるスキルです。1種のみ装備できます。メインメニューの“Skill”から選択可能です。

スキルの習得

スキル習得には、スキルポイントと、それぞれの武器システムの熟練度が影響します。左側から習得しやすいスキルになっており、習得したスキルの線でつながっていれば次のランクのスキルを習得できるようになります。スキル習得には様々な条件があるので、スキルアイコンを見て確認しましょう。

- 1 スキルポイント
- 2 熟練度
- 3 スキル習得のために必要な条件








ソードスキル






ソードスキルは、オートアタックに比べると驚異的な威力や効果があり、パートナーと同時に発動させたりタイミングよく連携することでスキルチェインを発生させることもできます。

ソードスキルには、武器系統ごとに異なる特性があります。

また、スキルによっては、敵を状態異常にさせる効果のあるものもあります。

武器系統の種類は、以下の通りです。「刀」と「曲刀」と「両手剣」のスキルは、一定の条件を満たすと習得できるようになります。

	短剣	高いクリティカルと命中で高ダメージが狙える。ただし通常攻撃の威力は抑えめ。
	片手剣	斬突打の技が揃っており、状態異常による支援も狙える。高い汎用性が特徴。
	曲刀	片手武器ダメージ特化型で、命中も高い。奥義以外の技は、発生が止められにくい。
	細剣	技の発生が早く、高威力のものが揃っている。ただし、発生を止められやすくテクニカル。
	二刀流	全体的に威力が高く使いやすい。その代償として命中が低め。装備などの命中ブーストが必須。

	片手棍	特殊な効果が多くトリッキー。ハンマーによるスタン技が多いのも特徴。
	両手剣	奥義以外の技が範囲技かつ止められにくい。使うことで自分が強化される特性を持つ。
	両手斧	命中は非常に低いクリティカルは高く、驚くほどの威力をたたき出す。
	槍	状態異常を付与する技が多い。多くの範囲技を持つのも特徴。
	刀	高威力高命中かつ出血の状態異常で敵のリスクを高めることができる。

バトルスキル / パッシブスキル

バトルスキルには、パートナーを守るものや攻撃力を上げるもの、敵を弱体化させるものなど、さまざまな種類があります。

パッシブスキルは覚えただけでは機能せず、スキル画面でセットする必要があります。セットできるパッシブスキルは1度に

1個のみです。支援系のバトルスキルは、戦闘以外でも使用できます。

バトル前に使用して、スキルの効果でバトルを有利に進めましょう。



サブメニューのバフリストから、スキル効果を確認できます。

スキルのセット

L1 ボタンと **R1** ボタンを同時に押すかサブメニューのパレットセットモードを選択すると、パレットセット画面が表示されます。パレットセット画面では、スキルパレットにスキルやアイテムをセットすることができます。

パレットセットモード説明

上のパレットからでも **△** ボタンで使用可能です。

L1 ボタン / **R1** ボタンでタブを変更できます。

スキル・アイテムを **○** ボタンで選んで方向キーで L,R の好きなパレットへセット。

L1 ボタンを長押しする時に
出てくるパレットです。



R1 ボタンを長押しする時に
出てくるパレットです。

通常時のパレットです。

通常時 (**L1** ボタン / **R1** ボタンを
押さずに使用するスキル)

- ・バーストアタック : **○** ボタン
- ・パリング : **△** ボタン
- ・エグザクトオンスロート : **□** ボタン
- ・ステップ : **×** ボタン

L1 ボタン / **R1** ボタンに対応してるパレットの中にはよく使用するスキルをセットしましょう。

アイテム・スキルは好きにセットできるので自分の戦い方にあったパレットづくりをしましょう。

通常パレットは初期に設定しているバーストアタック 、パリング 、ステップ 、エグザクトオンスロート  (スタン技) がおすすめです。ソードスキルを選択して **R2** ボタンを押すと、バーストアタックの最後に出るソードスキルを変更できます。

OPTIONSボタンを押すと、画面右に Status が表示され、左にメインメニューが表示されます。
メインメニューで選択できる項目は、状況によって異なります。

1 || Status ▶P.25

プレイヤーのステータスを確認できます。

2 || Equipment ▶P.26

装備画面では、現在の装備を確認、変更できます。

3 || Skill ▶P.20

バトルで手に入るスキルポイントを使って、スキルを習得します。

4 || Item

現在所持しているアイテムを使用することが可能です。

[L1] ボタン / [R1] ボタンでカテゴリーを変更して、
方向キー上下でアイテムを選択できます。

5 || Friend

《SAO》内で登録されたフレンドプレイヤーを確認できます。

方向キー上下でプレイヤーを選択すると、そのプレイヤーのステータスや友好度を確認できます。

◎ボタンを押すとフレンドからのメッセージを確認でき、○ボタンを押すとウォッチ対象に登録してそのプレイヤーの足下にウォッチサークルが表示され、フレンドを発見しやすくなります。



6 || Guilds

攻略組の攻略状況を確認できます。
「ボス攻略情報」では、現在の層のボスに挑むために必要な条件を確認できます。※アインクラッド階層攻略で主に使用します。

7 || Quest

受領中のクエストや終了したクエストの内容を確認できます。

8 || Map

現在地のマップを確認できます。

9 || Hollow Map ▶P.27

ホロウミッションの戦域情報を確認できます。
※主にホロウ・エリアで使用します。

10 || Implement Element ▶P.28

実装エレメント調査リストの状況を確認できます。
※主にホロウ・エリアで使用します。

11 || Option

各種音量やカメラ操作、メッセージ速度を設定できます。

12 || Logout

現在のソードアート・オンラインは、現実世界へログアウトできません。
※ゲーム内のセーブはオートセーブです。マップが切り替わるたびにセーブされます。



ステータスには、以下のような項目があります。

Lv	レベル
HP	HPの現在値と最大値
SP	SPの現在値と最大値
最終 DPS	1秒あたりに敵に与えられる全ての支援が掛かった状態の"ダメージ効率"
ダメージ値	敵に与える"基準ダメージ"
攻撃間隔	攻撃と攻撃の間隔
攻撃力	ステータスと装備で計算される総合的なダメージ
防御力	ステータスと装備で計算される総合的なダメージ減算量
STR	力(攻撃力に影響)
VIT	体力(HPと防御力に影響)
AGI	敏捷性(回避に影響)
DEX	器用さ(命中に影響)
命中	総合的な命中能力
回避	総合的な回避能力
Main Skill	現在活用されているメインスキルとその値
EXP	経験値の現在値と次回レベルアップ値

レベルアップや装備でステータスが変化するのでよく確認しましょう。



Equipment 画面には、左に現在のステータス、右に現在の装備が表示されます。

装備の確認

画面右の装備一覧から装備を選択すると、画面下にその装備のステータスが表示されます。確認できるステータスは、以下の通りです。

武器

武器 DPS	1秒あたりに敵に与えられる武器の "ダメージ効率"
ダメージ値	敵に与える "基準ダメージ"
攻撃間隔	攻撃と攻撃の間隔
攻撃属性	攻撃の種類

防具 / アクセサリ

防具 / アクセサリ	それぞれの属性のダメージを軽減する率
------------	--------------------

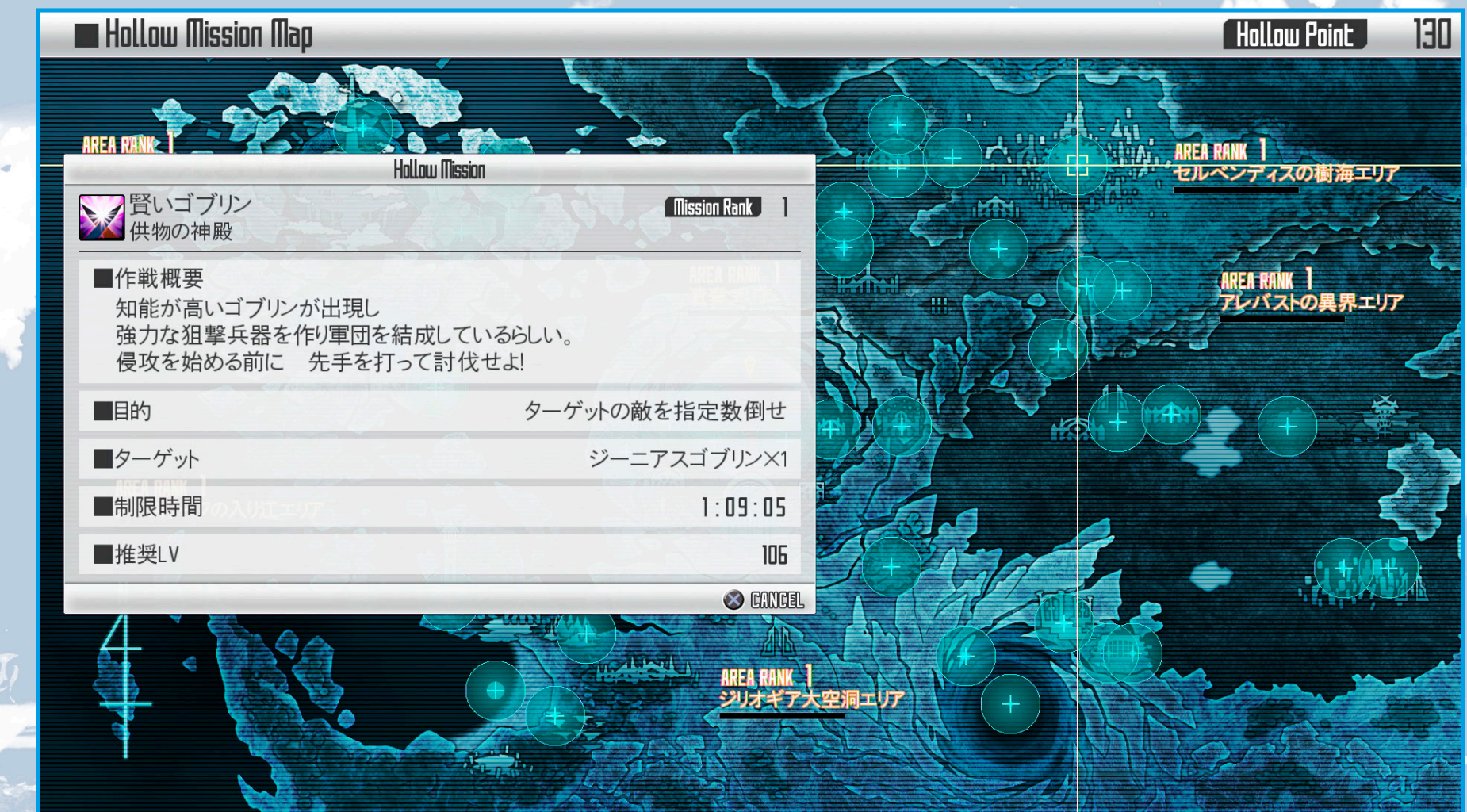
装備の変更

画面右の装備一覧から変更したい部位を選択して◎ボタンを押すと、装備を変更できます。
△ボタンを押すと、装備を外すことができます。



ホロウ・エリアで受領できるホロウミッションの戦域情報を確認できます。
 緑色や紫色の地域にカーソルを合わせて◎ボタンを押すと、その地域のミッションの内容を確認できます。
 ホロウ・エリアについては、P.10 を参照してください。

Mission Rank	ミッションの難易度
作戦概要	作戦の概要
目的	クリアのための目的
ターゲット	クリアのためのターゲットと数
制限時間	クリアまでの制限時間
推奨LV	挑戦するために目安となるプレイヤーのレベル

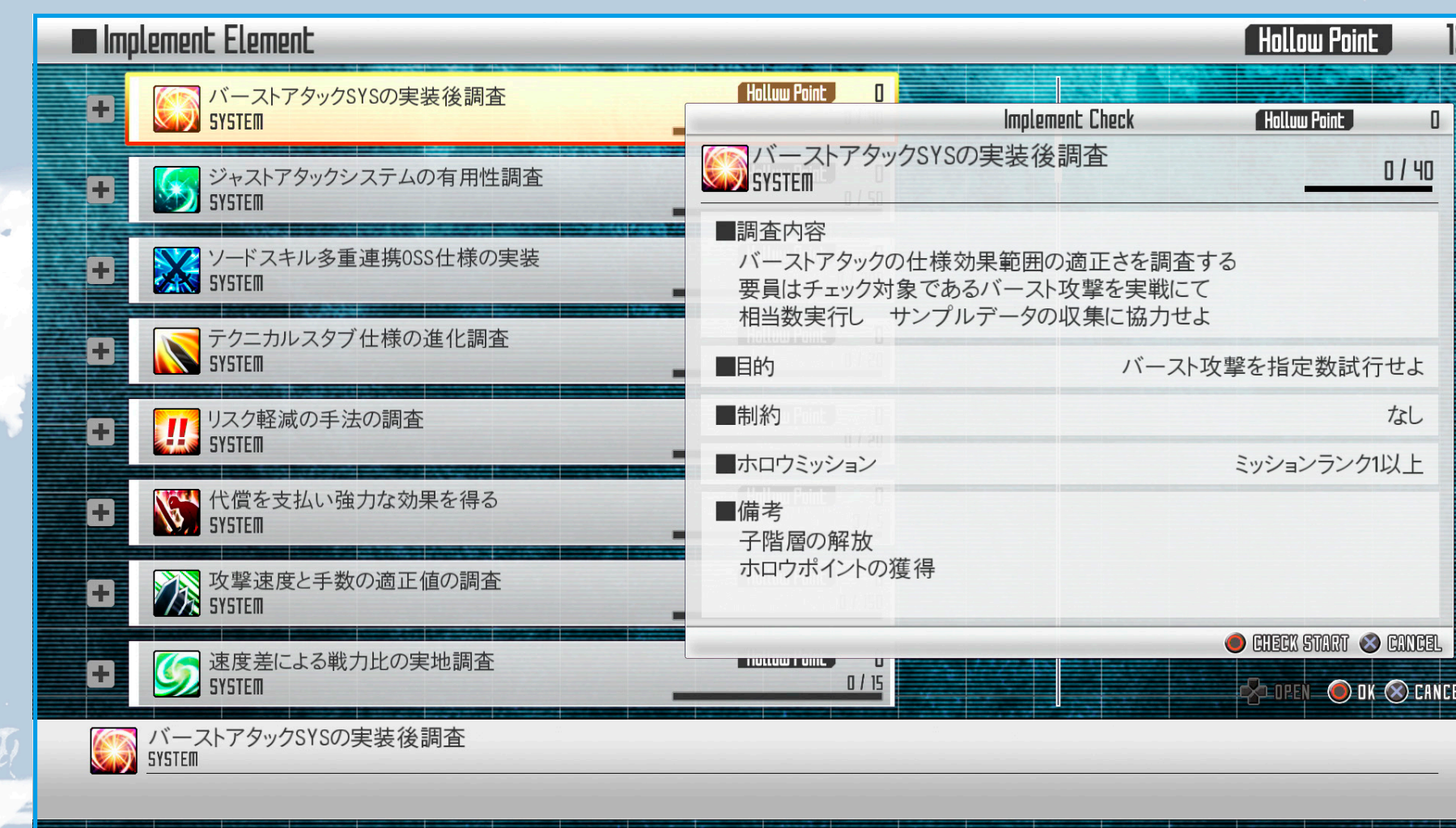


ホロウミッションとは

ホロウミッションには通常より強力な敵が出現するため、十分に準備して挑戦しましょう。
 マルチプレイでパーティに人数を増やすのも有効です(▶P.29)。

実装エレメント調査リストとは、ホロウ・エリアで行われている機能調査の一覧のことです。調査項目にカーソルをあわせて◎ボタンを押すと、内容を確認できます。

調査内容	調査の対象となる行動
目的	実際に戦闘中に行わなくてはならない調査内容
制約	調査を行うにあたって、制限もしくは付与される効果
ホロウミッション	調査が成立するホロウミッションランク
備考	調査後に行われる結果など



調査の流れ

調査したい項目にカーソルをあわせて◎ボタンを押すと、受領する調査を選択できます。調査受領後、ホロウミッションで調査内容となる行動を行うと、調査完了となります。調査の中には、完了後にスキルやアイテムが追加されるものもあります。追加されたスキルやアイテムは、習得したり購入したりすると手に入ります。報酬の詳細については、調査の備考を参照してください。調査項目は一つだけしか選べません。適宜切り替えるようにしましょう。調査が終わった項目は、管理区のコンソールで実装作業を行う必要があります。

マルチプレイの始めかた

ゲームを進めると、タイトル画面に「MULTI PLAY」が追加されてマルチプレイができるようになります。マルチプレイではHPが1で行動不能になります。行動不能のキャラクターにターゲットカーソルを合わせることで自分のHPを分け与えて助けることができます。ゲーム中はキリトの部屋からタイトル画面に戻ることができます。

マルチプレイの流れ

マルチプレイには以下の3種類があり、最初に選択します。

|| パーティを作る

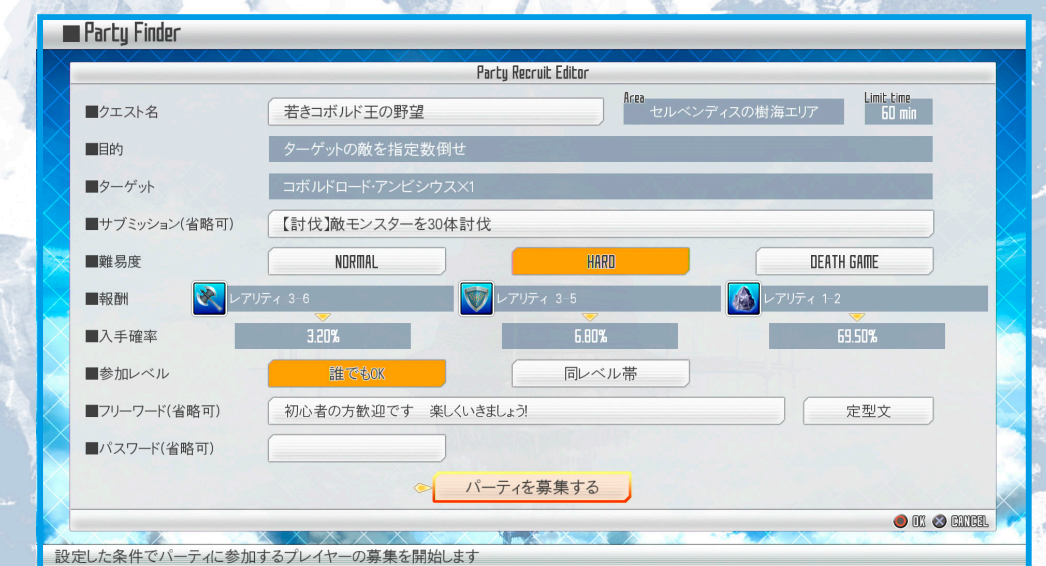
攻略したいホロウミッションのクエスト名や難易度などを設定してパーティを作成します。「ゲームを開始する」を選ぶと通信ルームに移動します。

|| パーティを探す

クエストのエリア、クエスト名、難易度などを指定してプレイヤーを募集しているパーティを検索し、表示された一覧からパーティを選択します。パーティに参加後、通信ルームに移動します。

|| ひとりで

通信せずに擬似マルチプレイを行います。擬似マルチプレイは、一緒にプレイするキャラクターがAIキャラクターであること以外は、パーティを作る場合と同じ流れです。



通信ルーム

パーティを作ると通信ルームに移動し、他のプレイヤーの参加を待ちます。通信ルームにはNPCがおり、クエストやロール、パートナーの変更、アイテムの購入、トレードなどができます。出口からマルチプレイの冒険に出るためのコンソールに移動でき、入口に移動するとマルチプレイを終了します。

アイテムのトレード

アイテムトレードのNPCに話しかけると、パーティのほかのプレイヤーとアイテムやコルを交換できます。

キー入力チャット

マルチプレイ中、サブメニューにキー入力チャットが追加され、入力した文字によってほかのプレイヤーとコミュニケーションできます。

※オンラインプレイのテキストチャットに入力したテキスト等のメッセージは、通信によってほかのプレイヤーの目に触れるものになります。相手が不快になるような言葉、氏名や電話番号、メールアドレスなどの個人情報は書かないようにしてください。



～はじめに～

SAO 攻略で覚えておいた方が良い冒険のヒントです。こちらを覚えておくことで冒険がよりスムーズに進むので、冒険に迷ったら見ておきましょう。

リスクゲージに気をつけよう

バーストアタックを繰り返したり、特定の行動をしていると、リスクが高まります。リスクが高まるとさまざまな弊害が起こります。

1 バーストゲージの回復が遅くなる **2** ダメージが増える

バーストゲージでとっさに回避などが出来なくなるおそれがあるので、リスクゲージは低く保つようにこころがけましょう。

回復方法

- 1** スイッチ
- 2** 自然回復（敵のターゲットを持っていない時は急速回復）
- 3** リスクを軽減するバトルスキルや消耗品
- 4** バーストアタックでジャスト攻撃を行う
- 5** バックステップでジャスト回避を行う



“NM” モンスター / ボスモンスター

SAO には“NM”と表記されたモンスターが各地で徘徊しています。

中には現在の LV では全くかなわないモンスターも徘徊している可能性があります。

無理に倒そうとせず、一旦逃げるのも戦術になりますので、LV が自分より強いモンスターには十分気をつけましょう。

強敵と挑む場合は、ありったけの支援系バトルスキルで強化して挑みましょう。バトルがグッと楽になるはずですよ。

SPについて

バトルスキルを使用するのに“SP”を消費します。いろんな場面で使用する“SP”は自動でも回復するのですが、様々な行動でも回復するようになります。

回復方法

《GOOD と評価する》



《パリングを決める》



《SP 回復のアイテムを使う》



《バトルスキルで回復する》



バトルを繰り返していると、SP がなくなって困ることも多いので、しっかり回復する手段を認識しておきましょう!

バトルスキル

バトルスキルを使用するとグッとバトルが楽になります。効果を重ねあわせることでより使いやすい物になる時があります。

例) ファーストステップ+ストームマインド・・・組み合わせることによって、攻撃速度が速くなり、さらにSP回復の量が増えます。

このように、組み合わせは自由なので自分のスタイルに合わせてバトルスキルを組み合わせましょう。

また、序盤でショートカットに入れるおすすめのバトルスキルです。

- | | |
|---|--------------------------------------|
| 1 HP 回復系 (強力な HP リジェネなども候補に入ります) | 2 SP リジェネ系 (SP 回復なども) |
| 3 命中系 (強敵に対して命中をブーストするのが鉄則です) | 4 攻撃速度アップ系 (攻撃速度が上がると戦力アップです) |

物語に行き詰ったら?

サブメニューにイベントリストがあります。冒険に迷ったらリストを開くと今の目的を確認できるので積極的に確認しましょう。

バンダイナムコエンターテインメント公式サイト

<http://bandainamcoent.co.jp/>

バンダイナムコゲームステーション

本商品に関するゲーム仕様・操作・故障のお問い合わせは、**TEL:03-3375-7656**
[電話受付時間 9:30～12:00 13:00～17:00(土・日・祝日を除く)]

- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。 ● 電話受付時間外の電話は、おさげください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。 ● ゲーム攻略方法については一切お答えしていません。

● Dynafontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

Produced by

株式会社バンダイナムコエンターテインメント

- 本品の輸出及び使用営業を禁じます。 ● 当社は本ソフトの無断複製等、不法な利用は許可していません。 ● お客様へのサポートは、日本国内のみのサービスとなります。
- 本製品は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントから正規に提供されるシステムソフトウェア及び装置でなければ動作保証できません。

"PS", "PlayStation", "PS4" and "DUALSHOCK" are registered trademarks or trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

"Sony Entertainment Network" is a trademark of Sony Corporation.

Library programs ©Sony Computer Entertainment Inc.